

## **Bachledka SKI & SUN futbal CUP**

### **PRAVIDLÁ HRY**

1. „ZOSTAŇ V HRE NAJDLHŠIE“
2. IHRISKO
3. POČET HRÁČOV
5. VYBAVENIE HRÁČOV
6. LOPTA
7. ROZHODCA
8. TRVANIE ZÁPASU
9. ZAČIATOK A OPĀTOVNÝ ZAČIATOK HRY
10. LOPTA V HRE A MIMO HRY – PRI HRE S MANTINELMI
11. LOPTA V HRE A MIMO HRY – PRI HRE BEZ MANTINELOV
12. FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE
13. DISCIPLINÁRNE TRESTY
14. VOĽNÉ KOPY
15. POKUTOVÝ KOP
16. ZLATÝ GÓL 1 PROTI 1
17. FORMÁT TURNAJA
18. ZDRAVIE A BEZPEČNOSŤ
19. ETICKÝ KÓDEX

### 1. „ZOSTAŇ V HRE NAJDLHŠIE“

- 1.1. Keď niektorý z tímov skóruje, druhý tím príde o jedného hráča.
- 1.2. Víťazným tímom je tím s väčším počtom hráčov (gólov) na ihrisku po 10 minútach, prípadne ak dôjde k eliminovaniu všetkých hráčov. Ak oba tímy dajú rovnaký počet gólov alebo žiaden tím nevsieti gól, zápas sa končí remízou.

### 2. IHRISKO

- 2.1. Zápasy sa hrajú na trávě s mantinelmi
- 2.2. Ihrisko má obdĺžnikový tvar a je vyznačené mantinelmi Ihrisko je rozdelené na dve polovice stredovou čiarou.
- 2.3. Oblasť bránkoviška je polkruh s polomerom 1,5 - 2 m od stredu bránky
- 2.4. Stredový bod/bod pre trestný kop sa nachádza uprostred stredovej čiary.
- 2.5. Brány sú umiestnené v strede každej bránkovej tabule.

### 3. POČET HRÁČOV

- 3.1. Zápas sa hrá medzi dvoma tímami. Každý tím pozostáva z piatich hráčov, z ktorých jeden je kapitán.
- 3.2. Zápas tiež možno hrať s menej než 5 hráčmi v prípade, že hráč tímu nemôže nastúpiť. (napr. z dôvodu zranenia, choroby...)
- 3.3. Každý tím môže zaregistrovať maximálne 7 hráčov (5 hráčov + 2 náhradníkov).
- 3.4. Pohlavie hráčov nerozhoduje.
- 3.5. Účastník potvrdzuje, že je fyzická osoba, ktorá v čase Turnaja dovŕšila minimálny vek 10 rokov. Ak má Účastník menej ako 18 rokov, tejto Akcie sa zúčastňuje pod aktívnym dohľadom rodiča alebo zákonného zástupcu, („Zástupca“) ktorý si v mene Účastníka tieto Pravidlá prečíta a odsúhlasí ich.
- 3.6. Hrá sa bez brankára žiaden hráč nemôže zabrániť gólu rukami
- 3.7. Keď niektorý z tímov skóruje, druhý tím príde o jedného hráča
- 3.8. Ak dôjde k ohláseniu striedania hráčov, odchádzajúci hráč musí opustiť ihrisko a striedajúci hráč môže na ihrisko vstúpiť. Na účely striedania sa hra neprerušuje!

### 4. VYBAVENIE HRÁČOV

- 4.1. Všetci hráči na ihrisku musia byť označení farebnou páskou na ruke, alebo dresom / tričkom rovnakej farby.
- 4.2. Povinnou výbavou je vhodná obuv.

### 5. LOPTA

- 5.1. Všetky hry sa hrajú s futsalovou loptou veľkosti 4 alebo futbalovou loptou veľkosti 4/5

### 6. ROZHODCA

- 6.1. Na zápas dohliada jeden rozhodca na ihrisku.
- 6.2. Rozhodnutia rozhodcu týkajúce sa faktov súvisiacich s hrou sú konečné.

### 7. TRVANIE ZÁPASU

- 7.1. Zápas trvá maximálne 10 minút. Čas je meraný centrálnou.
- 7.2. Časomiera sa nesmie zastaviť zo žiadneho dôvodu.
- 7.3. Zápas je možné prerušiť v prípade vážneho zranenia.

### 8. ZAČIATOK A OPÄTOVNÝ ZAČIATOK HRY

- 8.1. Hodenie mince určí, ktorý tím bude rozohrávať (rozohrávka).

8.2. Rozohrávka je spôsob začatia alebo opätovného začatia hry na začiatku zápasu alebo po strelení gólu. Po strelení gólu rozohráva tím, ktorý inkasoval.

Rozohrávka:

8.2.1. Všetci hráči musia byť na svojej polovici ihriska.

8.2.2. Súperi tímu, ktorý rozohráva, musia byť vo vzdialenosti aspoň 2 m – stredový kruh – od lopty, kým nie je v hre.

8.2.3. Lopta musí stáť na stredovom bode.

8.2.4. Rozhodca signalizuje, že je rozohratie možné.

8.2.5. Lopta je v hre, keď do nej niektorý hráč kopne a smeruje dozadu.

8.2.6. Rozohrávajúci hráč sa nesmie znova dotknúť lopty, kým sa jej nedotkne iný hráč.

8.2.7. Ak zostáva iba jeden hráč, môže kľučkovať s loptou alebo vystreliť priamo z rozohrávky.

8.2.8. V prípade porušenia postupu rozohrávky sa rozohrávka opakuje.

8.3. Vhodenie lopty je spôsob opätovného začatia hry po tom, čo rozhodca musí dočasne prerušiť hru, kým je lopta v hre, a to z akéhokoľvek dôvodu, ktorý nie je uvedený nikde v Pravidlách hry. Rozhodca vhodí loptu na miesto, kde sa nachádzala pri prerušení hry. Hra sa znova začne, keď sa lopta dotkne zeme.

## 9. LOPTA V HRE A MIMO HRY – PRI HRE S MANTINELMI

Lopta je mimo hry, keď:

\ je vo vzduchu celým objemom za mantinelmi vedľa bránkových tabúl alebo za bočnými mantinelmi;

\ rozhodca prerušil hru.

Ak sa lopta dostane cez mantinely vedľa bránkových tabúl, zápas pokračuje rohovým kopom alebo odkopom od brány.

9.1. Rohový kop:

9.1.1. Rohový kop získava útočiaci tím, keď lopta celým objemom prejde za mantinely vedľa brány, pričom sa jej ako posledný dotkol hráč brániaceho tímu.

9.1.2. Loptu je potrebné umiestniť pred roh najbližšie k bodu, kde sa dostala za mantinel.

9.1.3. Súperi musia až do rozohrania zostať vo vzdialenosti aspoň 2 m od rohu.

9.1.4. Hráč útočiaceho tímu musí loptu rozohrať.

9.1.5. Rozohrávajúci hráč nesmie hrať s loptou, kým sa jej nedotkne iný hráč.

9.1.6. Gól možno vsietiť priamo z rohového kopu.

9.1.7. Ak zostáva iba jeden hráč, môže kľučkovať s loptou z rohového kopu.

9.1.8. V prípade akéhokoľvek porušenia postupu zahránia rohového kopu sa rohový kop opakuje.

9.2. Odkop od brány:

9.2.1. Odkop od brány získava brániaci tím, keď lopta celým objemom prejde za bočné mantinely, pričom sa jej ako posledný dotkol hráč útočiaceho tímu.

9.2.2. Hráč brániaceho sa tímu rozohráva loptu z ktoréhokoľvek bodu pred mantineli vedľa brány.

9.2.3. Rozohrávajúci hráč nesmie hrať s loptou, kým sa jej nedotkne iný hráč.

9.2.4. Súperi musia zostať na svojej polovici.

9.2.5. Gól možno vsietiť priamo z odkopu od brány.

9.2.6. Ak zostáva iba jeden hráč, môže kľučkovať s loptou z odkopu od brány.

9.2.7. V prípade akéhokoľvek porušenia postupu zahránia odkopu od brány sa odkop od brány opakuje.

Ak lopta prejde za mantinel, zápas pokračuje kopom do hry.

9.3. Kop do hry:

9.3.1. Kop do hry získavajú súperi hráča, ktorý sa ako posledný dotkol lopty, keď lopta celým objemom prešla za bočný mantinel.

9.3.2. Lopta sa vracia kopom do hry z bodu pred bočným mantinelom, v ktorom opustila ihrisko.

9.3.3. Všetci súperi musia byť vo vzdialenosti aspoň 2 m (2,2 yardu) od bodu, z ktorého sa kop do hry vykonáva.

9.3.4. Rozohrávajúci hráč nesmie hrať s loptou, kým sa jej nedotkne iný hráč.

9.3.5. Gól nemožno vsietiť priamo z kopu do hry.

9.3.6. Ak zostáva iba jeden hráč, môže kľučkovať s loptou alebo vystreliť priamo z odkopu od brány – gól možno vsietiť priamo.

9.3.7. V prípade akéhokoľvek porušenia postupu kopu do hry sa kop do hry opakuje.

## 10. FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

10.1. Voľný kop získava súperiaci tím, ak sa hráč dopustí priestupku, ktorý rozhodca posúdi ako nedbalý, bezohľadný alebo používajúci nadmernú silu.

10.2. Nie je povolené zabrániť gólu rukami.

## 11. DISCIPLINÁRNE TRESTY

### 11.1. Žltá karta

11.1.1. Žltou kartou sa dáva najavo, že hráč, náhradník alebo vystriedaný hráč dostal upozornenie.

11.1.2. Hráč dostáva upozornenie a rozhodca mu ukáže žltú kartu, keď sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

11.1.2.1. nešportové správanie

11.1.2.2. nesúhlas slovami alebo konaním

11.1.2.3. pretrvávajúce porušovanie Pravidiel hry

11.1.2.4. zdržiavanie opätovného začatia hry

11.1.2.5. nedodržanie požadovanej vzdialenosti pri opätovnom začatí hry rohovým kopom, odkopom od brány, voľným kopom alebo kopom do hry

11.1.2.6. úmyselné vykopnutie lopty mimo hracieho priestoru

### 11.2. Červená karta

11.2.1. Červenou kartou sa dáva najavo, že hráč, náhradník alebo vystriedaný hráč bol vylúčený.

11.2.1.1. Hráč, náhradník alebo vystriedaný hráč je vylúčený, keď sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

11.2.1.2. závažný faul

11.2.1.3. násilné správanie

11.2.1.4. oplútie súpera alebo inej osoby

11.2.1.5. zabránenie súperiacemu tímu vsietiť gól pri jednoznačnej gólovej príležitosti svojvoľnou manipuláciou s loptou

11.2.1.6. zabránenie jednoznačnej gólovej príležitosti súpera smerujúceho na bránu hráča priestupkom, za ktorý sa nariaďuje voľný kop alebo pokutový kop

11.2.1.7. používanie urážlivého, pohoršujúceho alebo hanlivého vyjadrovania a/alebo gest

11.2.1.8. druhé upozornenie v tom istom zápase

11.2.1.9. Červená karta sa považuje za gól do siete tímu, ktorý fauloval. Hráč musí opustiť ihrisko a sadnúť si na súperovu stranu výsledkovej tabule. Hra pokračuje rozohrávkou tímu, ktorý prišiel o hráča po udelení červenej karty.

11.2.1.10. V prípade, že rozhodca ukáže hráčovi červenú kartu po záverečnom hvizde, má dotýčný hráč zákaz nastúpiť v 2 nasledujúcich zápasoch.

11.2.1.11. Riaditeľ Turnaja má oprávnenie diskvalifikovať ktorýkoľvek tím alebo jednotlivca v ktorejkoľvek fáze turnaja za závažné priestupky na ihrisku aj mimo neho. Rozhodovanie o týchto priestupkoch je v plnej právomoci riaditeľa turnaja.

## 12. VOĽNÉ KOPY

12.1. Voľný kop sa zahráva z miesta, kde došlo k priestupku.

12.2. Lopta sa v okamihu zahrania voľného kopu nesmie hýbať a zahrávajúci hráč sa lopty nesmie znova dotknúť, kým sa jej nedotkne iný hráč.

12.3. Ak zostáva iba jeden hráč, môže kľučkovať s loptou z voľného kopu.

12.4. Ak pri zahraní voľného kopu skončí lopta priamo v bráne súpera, počíta sa to ako gól.

12.5. Všetci súperia musia byť vo vzdialenosti aspoň 2 m od lopty.

12.6. Lopta je v hre, keď do nej niektorý hráč kopne a uvedie ju do pohybu.

12.7. V prípade akéhokoľvek porušenia postupu zahrania voľného kopu sa voľný kop opakuje.

12.8. Voľný kop možno zahrať bez signálu od rozhodcu. Ak došlo k „dlhšiemu“ prerušeniu hry (napr. pri udelení žltej alebo červenej karty, vážnom zranení alebo ďalšej situácii, ktorá by mohla narušiť plynutie hry), voľný kop sa zahráva po signalizácii rozhodcom.

## 13. POKUTOVÝ KOP

13.1. Hráč zahráva pokutový kop zo stredového bodu/bodu pokutového kopu) bez brankára.

13.2. Všetci hráči oboch tímov musia v čase zahrania stáť za hráčom zahrávajúcim pokutový kop. Hra pokračuje po zahraní kopu.

13.3. Lopta sa v okamihu zahrania pokutového kopu nesmie hýbať a zahrávajúci hráč sa lopty nesmie znova dotknúť, kým sa jej nedotkne iný hráč.

13.4. V prípade akéhokoľvek porušenia postupu zahrania pokutového kopu sa pokutový kop opakuje.

## 14. FORMÁT TURNAJA

14.1. Vyrad'ovacia fáza – mužstvo po prehre vypadáva, víťazné družstvo postupuje do ďalšej vyrad'ovacej fázy.

## 15. ZDRAVIE A BEZPEČNOSŤ

15.1. Zdravie a bezpečnosť všetkých osôb v priestore hry sú pre podujatie nesmierne dôležité. V prípade, že sa do pozornosti organizátora dostane akákoľvek ohrozujúca okolnosť, či už skutočná, alebo pociťovaná (vrátane napríklad počasia, vniknutia ľudí do hracieho priestoru, zásahu vyššej moci atď.), mali by hráči a usporiadatelia byť požiadaní, aby okamžite opustili ihrisko bezpečným a organizovaným spôsobom a premiestnili sa do bezpečného a zaisteného priestoru (v závislosti od konkrétnej hrozby) a

vyčkali na uspokojivé pominutie alebo vyriešenie takejto hrozby alebo rizika k primeranej spokojnosti organizátora, rozhodcu zápasu, vedúceho správy športoviska, vedúceho zložiek bezpečnosti športoviska a/alebo polície v závislosti od okolností.

## 16. ETICKÝ KÓDEX

16.1. Od všetkých hráčov sa očakáva, že budú dodržiavať vyššie uvedené pravidlá správania sa na podujatí a že sa zároveň budú správať profesionálne a úctivo.

16.2. Vážne porušenie pravidiel správania sa môže viesť k vylúčeniu celého tímu z turnaja. Rozhodovanie o takomto porušení pravidiel správania sa je v plnej právomoci riaditeľa turnaja.